Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение детский сад общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности по художественно-эстетическому развитию детей № 17 «Ромашка» г. Ессентуки

Консультация для педагогов

«Создание видеоролика в программе Windows Movie Maker»

(с использованием компьютерных технологий)

Подготовила: Заместитель заведующего по УВР Логачева Е.Д.

г. Ессентуки декабрь 2021 г.

Мастер- класс для педагогического состава «Создание видеоролика в программе Windows Movie Maker» (с использованием компьютерных технологий)

Область «Познавательное развитие»

Цель мастер-класса:

- Расширить познания в области овладения ИКТ через использование программы Windows Movie Maker;
 - Научить создавать видеоролик в программе Windows Movie Maker Задачи мастер-класса:
- научить импортировать существующие файлы мультимедиа в программу Windows Movie Maker;
 - познакомить с монтажом клипа, слай- шоу

Материалы и оборудование: компьютеры с установленной программой Windows Movie Maker, экран. Для каждого участника приготовлена пошаговая инструкция по работе в программе Windows Movie Maker.

Ход мастер-класса

Организационный момент.

Добрый день, дорогие коллеги! Я рада приветствовать всех, кто собрался сегодня в этом зале.

Тема нашего мастер-класса: Создание видеоролика в программе Windows Movie Maker

Учиться, самосовершенствоваться не поздно никогда. В жизни все пригодится. Я предлагаю Вам побыть в качестве режиссера.

Программа Windows Movie Maker - это интерактивная технология.

В своем мастер-классе я хочу продемонстрировать вам приемы этой технологии, те, которые я чаще всего использую в своей работе. Их можно применять на любых этапах занятия и при проведении различных мероприятий (конкурсы, утренники, др. мероприятия).

Очень часто случается, что те фильмы, к которым у нас есть доступ (на диске, из Интернета и др.) слишком длинны, чтобы показать их на занятии. Бывает также, что фильм содержит много избыточной информации, с которой мы не планируем работать. Это затрудняет использование фильмов в образовательном процессе. С помощью программы Windows Movie Maker воспитатель сам может смонтировать свой фильм из фрагментов одного или нескольких фильмов. Описываемая программа позволяет «резать» фильмы на фрагменты, убирать совсем или изменять звуковую дорожку, варьировать темп показа видео и использовать другие функции.

Программа находится в стандартных программах Вашего компьютера ("Пуск - программы - стандартные -Windows Movie Maker"). В некоторых новых версиях Windows она не предусмотрена, в этом случае следует ее найти в интернете.

Установка не требует особых навыков, достаточно следовать инструкциям на экране.

Программа выглядит следующим образом

Программа для обработки видео, которая поможет пользователям быстро и удобно создать оригинальные видеоролики с добавлением различных эффектов. Windows Movie Maker позволяет захватывать видео с различных источников (видеокамеры, цифровые фотоаппараты m. монтаже видеороликов можно добавить фоновую аудиодорожку использовать красивые переходы между кадрами. Кроме используя Windows Movie Maker, онжом изготавливать обучающие видеоуроки с добавлением комментариев пользователя. Для эффективности И наглядности уроков, предусмотрена возможность добавления к видео пояснительных титров.

Итак, приступим к обучению. После установки программы, запускаем ее. Рассмотрим основные компоненты программы.

В программе имеется несколько окон для работы с видео. Рассмотрим рисунок

1. Поле операций с файлами

Как видим сделать видео просто - в 3 шага:

- 1. Импорт видео (изображений, звука)
- 2. Монтаж фильма (непосредственно его изменение, добавление или удаление кадров, наложение звуков, переходы, эффекты)
- 3. Завершение создания фильма (вывод и сохранение фильма для его дальнейшего просмотра)
 - 2. Поле действий с фильмами

Здесь мы выбираем нужные кадры. переходы, эффекты

3. Поле будущего результата (плеер)

Здесь можно просмотреть предварительный результат

4. Поле раскадровки или шкалы времени

Для работы с файлами именно сюда необходимо перетащить нужное видео и изображение.

5. Панель управления

Предназначена для выбора операций над проектом.

"Импорт изображений, видео и звука "

Мы научимся добавлять изображение, видео и звук в нашу программу Windows Movie Maker. Все файлы добавляются идентично.

Находим функцию в нашем квадрате "Импорт изображений", жмем кнопку, появляется окно выбора изображений с нашего компьютера. Теперь достаточно найти нужную папку и загрузить нужное изображение *(выбираем* файл, жмем *"импорт")* - готово! Теперь изображение находится в программе. Для того что бы начать работу с изображением, его нужно "перетащить" шкалу времени, которая находится странице программы. Перетаскиваем левой кнопкой мыши на шкалу времени и приступаем к работе с изображением.

Итак, добавили изображение на шкалу времени. Теперь с ним можно работать: добавлять эффекты, переходы, обрезать или перемещать его по будущему фильму.

Теперь поговорим о звуке. Звук добавляется таким же образом.

Для этого точно так же, как и изображение, выбираем "импорт звука или музыки", затем выбираем нужный файл с компьютера. Готово, музыка в программе.

Таким же способом, что и изображение, перетаскиваем нашу музыка на шкалу времени.

Здесь оговоримся, что шкала времени состоит из 3х дорожек на первую мы перетащили изображение или видео, вторая - звуковая дорожка, именно сюда мы перетащим наш звуковой файл и на третьей мы будем накладывать титры.

"Переходы и эффекты"

Для чего они нужны и как ими пользоваться. "Переходы" ставятся между двумя кадрами (двумя изображениями, видео и изображением ит. д.) для плавности перехода одного кадра в другой.

Эффекты говорят сами за себя - нужны для придания кадру определенного эффекта.

И те, и другие можно найти во вкладке "Сервис" или сбоку "Монтаж фильма".

Рассмотрим переходы. После открытия перехода, в окне монтажа видим различные вариации переходов.

Для предварительного просмотра кликнем на них 2 раза. В плеере (окне слева) будет предварительный показ перехода. Выбираем нужный переход и "тащим" левой кнопкой мышки в нужное место, т. е. между двумя кадрами.

Эффекты просмотреть можно точно таким же способом, что и переходы. Что бы наложить нужный эффект на определенный кадр, "перетаскиваем" его на этот кадр - готово.

«Сохранение»

Фильм создан, осталось его сохранить и наслаждаться просмотром.

Итак, после создания фильма его нужно сохранить.

Для этого открываем вкладки "Файл - сохранить файл фильма".

Выбираем "Сохранить на компьютере" Далее выбираем папку и указываем название фильма.

Рефлексивный анализ по содержанию деятельности в форме синквейна:

- 1. Одно существительное по теме мастер-класса
- 2. Два прилагательных по теме мастер-класса
- 3. Три глагола по теме мастер-класса
- 4. Предложение, характеризующее суть понятия по теме мастер-класса
- 5. Синоним по теме мастер-класса

Я всегда задаю себе вопрос: Можно ли сделать лучше?

Как только я начну довольствоваться достигнутым – прекращается мой профессиональный рост.

Удачи Вам коллеги во всем. Спасибо за внимание.

Инструкция:

<u>Шаг №1</u>: Открыть программу Windows Movie Maker на вашем компьютере и импортируем фото, аудио и видео файлы в данную программу.

<u>Шаг №2</u>: Внизу рабочей области находится шкала времени, на которую размещаем импортируемые файлы. (фото к фото,)

<u>Шаг №3</u>: На шкале видео между размещенными фотографиями вставляем видео переходы, используя *«Команды и обработки файлов»*.

Шаг№4. Для создания титров и надписей в главном меню выбрать строку *«наложение названия»*. Нажав на строку в меню надписей выбрать нужное (после текущего, перед текущим или в конце).

<u>Шаг №5</u>: После окончания раскадровки нужно сохранить видеоролик. Для этого нужно в основном меню нажать кнопку *«сохранить файл фильма»*